

# 臺北市立大直高級中學 110 學年度第一學期

## 國中部 \_資訊科技\_ 科教學活動計畫書

任教班級	國七	任課老師 姓名	黃淑惠
一、教學目標	1.掌握資訊科技發展與應用的現況，展望未來的趨勢 2.認識電腦硬體的架構，熟悉各零組件功能與運作原理 3.熟練生活與工作中常用的軟體，例如作業系統、文書處理、影像編輯…等 4.訓練邏輯思考與學習程式設計、以電腦解決問題的能力 5.學習運用聲音、影像、動畫等媒體有效的傳達訊息或概念 6.培養資訊素養與倫理		
二、教材內容	1. 國中科技 (出版社:康軒文教) 2. 大直 e 課室自編教材		
三、作業內容	一個單元即為一個作品、自製學習單		
四、平時成績 評量方法	1. 上課(作業練習、學習態度、分組討論、平時測驗) 2. 英打練習測驗 3. 筆試 4. 上機測驗		
五、學期成績計算	1.平時評量：佔 60% 2.定期評量：佔 40%		
六、個人教學理念	1. 從做中學，也生活實例引導學生了解電腦原理及應用。 2. 培養學生使用科技，解決問題的能力。 3. 訓練系統化的思考方式及循序漸進的做事方法。 4. 重視學生使用網路的倫理，兼顧科技與人文素養。		
七、擬請家長 協助事項	1. 請家長配合監督學生，過度使用電腦並非準備功課，請注意是否上網聊天或逛不良網站，並勿使其沉迷電玩遊戲。 2. 請家長留意學生使用社交網站、軟體情況，注意其言論。 3. 勿下載非法軟體，注意資安問題。 4. 請鼓勵孩子多接受科技新資訊。		
八、聯絡方式	2533-4017#314		

## 【教學進度表】

(請特別確認各單元是否有議題融入，比如是否有性別平等相關單元)

融入議題		1.品德教育		2.環境教育		3.法治教育		4.永續發展		5.海洋教育		6.人權教育		7.生命教育					
		8.家庭教育		9.勞動教育		10.多元文化教育		11.性別平等教育		12.生涯發展教育		13.消費者保護教育							
		14. 新移民多元文化教育				15.家庭暴力及性侵害性騷教育				16. 其他(請說明)		道德教育....等							
月份	週次	日	一	二	三	四	五	六	預	定	進	度	資訊融入	議題融入	重	要	行	事	
八月	一	29	30	31	1	2	3	4	上課規範、教學暨作業繳交平台教學 英打練習 教學平台帳號登入 Meet 線上上課演練	○	○	○	○	○	○	○	○	30 期初教學研究會	
																		31 國七八本位課程會議	
																		1 開學、大掃除、正式上課、16:00 放學	
																		1 幹部訓練(國中、高一高二)	
																		3 聯課介紹	
																			3 新生拍證件照
九月	二	5	6	7	8	9	10	11	英打練習 OpenID 登入綁定 Google 帳號 全民資安素養自我評量挑戰	○	○	○	○	○	○	○	○	○	6 國八九輔導課開始
																			6 國中電子生涯手冊暨特教知能研習
																			7 國八本位選課說明會
																			7-10 國八本位線上選課
																			7-8 國九第一次模擬考
																			11 補行上班上課(補 9/20)
	三	12	13	14	15	16	17	18	英打練習 酷課雲綁定 Google 帳號 資訊科技帶來的生活改變 學習主題平台的使用	○	○	○	○	○	○	○	○	○	13 國中導師會議
																			13 國中高關懷期初會議
																			14 領航者社群會議
																			15 9:21-10:00 防災演練預演
																			17 9:21-10:00 國家防災日校園防災演練
																			17 教學大綱及班級經營上傳截止
	四	19	20	21	22	23	24	25	資訊科技-資訊安全與合理使用 資訊安全簡介 個人資料保護	○	○	○	○	○	○	○	○	○	20 調整放假
																			21 中秋節放假
																			24 國九多元能力開發班始業式
																			25 技職教育課程家長說明會
																			25 學校日
																			25 家長代表大會
	五	26	27	28	29	30	1	2	資訊科技-資料處理 雲端應用專題 資料蒐集	○	○	○	○	○	○	○	○	○	27-28 國七新生健檢
																			28 校內科展開始報名
																			28 教師節
																			30 國七尿液複篩
																			1 國八女生 HPV 接種

十月	六	3	4	5	6	7	8	9	資訊科技-資料處理 雲端應用專題 經費預算	○		4 國九晚自習開始
	七	10	11	12	13	14	15	16	資料搜尋、資料組織與表達：簡報設計、心智圖	○	12	10 國慶日 11 補行放假 13-14 第 1 次期中考 15 認輔老師會議
	八	17	18	19	20	21	22	23	流程圖與生活 貪食蛇	○		18 全校導師會議 18-22 期中教學研究會週 18-29 公開授課週 18-22 特教線上知能研習 18-11/9 臺北市五項藝術比賽 20 田徑單項計時決賽 22 全校大隊接力預賽
	九	24	25	26	27	28	29	30	Hour of Code / Code.org	○		26 領航者社群會議 28 國七健身操比賽 29 國八啦啦隊比賽 29 校內科展報名截止
	十	31	1	2	3	4	5	6	結構化設計：流程圖軟體操作 運算思維挑戰賽練習	○		5 58 週年校慶預演 6 58 週年校慶暨園遊會、班際大隊接力決賽
十一月	十一	7	8	9	10	11	12	13	運算思維挑戰賽 認識程式語言 Minecraft 2020 Hour of Code	○		8 校慶補假 10 全校學生流感疫苗接種(暫定) 12 專任老師座談會
	十二	14	15	16	17	18	19	20	問題拆解：程式設計與生活(過河遊戲、井字遊戲)	○		15-19 國語文競賽 15-19 八九年級職群試探活動
	十三	21	22	23	24	25	26	27	循序結構(鍵盤鋼琴)	○		26 多元能力開發班結業式
	十四	28	29	30	1	2	3	4	變數應用+選擇結構(bmi 計算)	○		29 國中導師會議 2 領航者社群校際交流 2-3 第 2 次期中考 3 國八社區高級中等學校專業群科參訪活動
十二月	十五	5	6	7	8	9	10	11	遊戲設計—貪食蛇	○		6-17 公開授課週
	十六	12	13	14	15	16	17	18	遊戲設計—貪食蛇	○		13-17 期末教學研究會週

111 元月	十七	19	20	21	22	23	24	25	遊戲設計—跑跑小恐龍	○		20 國中德行審查暨期末高關懷會議 20-24 作業抽查週 21 國中課程核心小組會議 23 感飢日 23-24 國九第 2 次模擬考
	十八	26	27	28	29	30	31	1	遊戲設計—跑跑小恐龍	○		27 英語文競賽 27-1/7 校內科展 28 國中課發會 28-1/4 國八下學期本位選課 31 補行放假 1 開國紀念日
	十九	2	3	4	5	6	7	8	創用 CC 的應用 自由軟體介紹與使用 病毒、備份、犯罪、購物、密碼	○	3,12	3-14 身障生 IEP 會議 4 聯絡簿抽查 4 領航者社群會議
二十	9	10	11	12	13	14	15	電腦硬體/來去買電腦 遊戲聲音設計-audacity 期末上機測驗	○	12	13 國八輔導課結束	
廿一	16	17	18	19	20	21	22	期末上機測驗	○		17 國九輔導課、晚自習結束 17-18 國九期末考 18-19 國七八期末考 19-21 國九教育旅行 20 休業式、10:10 校務會議 21 寒假開始 22 補行上班	